

## SMIGINIS (KLASIKINIS)

### I. VYKDYMO LAIKAS IR VIETA

1. Finalinės varžybos vykdomos 2024 m. kovo 15 d. Rungos g. 18A Elektrėnų savivaldybės laisvalaikio centras. Atvykimas ir registracija iki 10.00 val., burtų traukimas 10:30 val., varžybų pradžia 11.00 val.

### II. DALYVIAI

2. Varžybose dalyvauja bendrojo ugdymo mokyklų 5–12 klasių mokinių merginų ir vaikinių komandos. Komandų sudėtis: 2 vaikinai ir 2 merginos, komandos vadovas (mokytojas). Merginų ir vaikinių komandos gali būti skirtingų mokyklų, bet ne kelių mokyklų rinktinė.

2.1. Varžybų dalyviai žaidžia su savo strėlytėmis.

### III. VARŽYBŲ TAISYKLĖS

3. Komandinės varžybos vykdomos vadovaujantis tarptautinėmis klasikinio smiginio (porinio) taisyklėmis.

3.1 Kiekvienas žaidėjas meta po tris strėlytes;

3.2 įskaitomi tik į taikinį įsmigusios strėlytės taškai. Jei įsmigusi strėlytė iškrenta iš taikinio, kol teisėjas neužfiksavo 3 strėlyčių rezultato, tos strėlytės taškai neįskaitomi.

### IV. VARŽYBŲ VYKDYMO SISTEMA

4. Žaidžiamas „Žaidimas 501“ su dviguba pabaiga (kas pirmieji surenka „0“ taškų), t.y. žaidimą reikia baigti pataikant į sektorių, kuriame taškai dvigubinami arba į 50–ties taškų sektorių (centrą). Metimų skaičius ribotas, max. 20 serijų arba 60 metimų. Jei ir po to niekas nepabaigė žaidimo, ta pačia eilės tvarka metama į reikiamą paprastą sektorių 5 serijos arba 15 strėlyčių. Nepaaiškėjus nugalėtojui po 25 serijų arba 75 strėlyčių, žiūrima kas turi mažiau taškų, esant vienodam taškų skaičiui, vienas komandos žaidėjas meta 1 seriją (3strėles), laimi komanda sumetusi daugiau taškų. Žaidžiama porose du prieš du.

4.1. Žaidėjų pramankštai prieš kiekvieną susitikimą galima mesti į taikinį 2 serijas/6 strėlytes;

4.2. susitikimą pradėdanti komanda nustatoma metant strėlytę į taikinio centrą. Pirmas meta komandos, esančios aukštesnėje varžybų lentelės vietoje, žaidėjas, registruotas pirmuoju numeriu. Žaidėjui, pataikius į raudoną ar žalią taikinio centro sektorių, strėlė ištraukiama. Abiem žaidėjams pataikius į tą patį sektorių ar vienodu atstumu nuo centro, jie tik atvirksčia tvarka meta pakartotinai. Jei strėlytė iškrito, metama, kol įsmigs. Žaidimą pradeda komanda, kurios žaidėjo strėlytė yra arčiau centro;

4.3. komandos žaidėjai metimą atlieka pagal registruotų žaidėjų eilę: (pirmas, t.y. laimėjęs centrą komandos pirmas žaidėjas, kitos komandos pirmas žaidėjas, pirmos komandos antras žaidėjas ir t. t). Prieš lemiamą legą, kai yra lygus rezultatas, lemiamą legą pradeda komanda, kuri laimėjo centravimą varžybų pradžioje;

4.4. komandos burtų keliu suskirstomos į 8 pogrupius. Pogrupių susitikimuose rungtyniaujama rato sistema iki 2 pergalių (legų). Aukštesnę vietą pogrupyje užima komanda, laimėjusi daugiau susitikimų;

4.5. jeigu pogrupyje dvi ar daugiau komandų laimėjo po tiek pat susitikimų, aukštesnė vieta skiriama komandai, kurios laimėtų-pralaimėtų legų skirtumas geresnis,

žiūrint tarp visų pogrupio dalyvių. Jeigu skirtumas lygus, žiūrimi tarpusavio susitikimų rezultatai. Jeigu po šių skaičiavimų paaiškėjo nors viena vieta, toliau žiūrimi tarpusavio susitikimų rezultatai. Jeigu ir toliau rezultatai vienodi, po vieną visų neišaiškintų vietų komandų žaidėjų, registruotų pirmuoju numeriu, kartu žaidžia papildomą legą;

4.6. komandos, pogrupyje užėmusios 1– 2 vietas, patenka į 16-uką. 3 vietą pogrupyje užėmusi komanda užima galutinę 17 - 24 vietą, 4 vietą pogrupyje užėmusi komanda užima galutinę 25–32 vietą, 5 vietą pogrupyje užėmusi komanda užima galutinę 33 ir tolimesnę, dalyvaujančių komandų skaičių atitinkančią vietą;

4.7. 16-uke rungtyniaujama vieno minuso sistema iki 2 laimėtų legų. Pralaimėjusios komandos užima galutinę 9-16 vietą;

4.8. 8-uke rungtyniaujama vieno minuso sistema iki 2 laimėtų legų. Pralaimėjusios komandos užima galutinę 5-8 vietą;

4.9. pusfinalyje, finale ir dėl 3–4 vietų komandos žaidžia iki 3 laimėtų legų.

## V. TEISĖJAVIMAS

5. Jei pogrupyje 3 komandos, tai pirmai kovai teisėjauja pirmoje grupės vietoje esanti komanda. Pogrupyje, kuriame 4 ar 5 komandos pirmą kovą teisėjauja trečia grupės komanda. Sekančioms kovoms pogrupyje teisėjauja pralaimėjusi komanda, jei nėra kitaip surašyta pogrupio apačioje. 16 – tukai teisėjauja trečias vietas pogrupiuose užėmusios komandos. 8 – ukui teisėjauja 16 – uke pralaimėjusios komandos. Pusfinaliams, kovoms dėl 3 – 4 vietos ir finalui teisėjauja 5 – 8 vietas užėmusios komandos.

5.1. Teisėjui draudžiama žiūrėti į žaidėją metimo metu;

5.2. žaidėjui prašant teisėjas privalo pasakyti į kokį sektorių žaidėjas pataikė arba kiek liko;

5.3. teisėjui suklydus skaičiuojant taškų skirtumą: jeigu suklydo skaičiuodamas vieną seriją, taškai perskaičiuojami, jeigu po klaidos suskaičiuotos dvi ir daugiau serijų - rezultatas paliekamas; jeigu jau uždarė – pergalė įskaitoma, jeigu klaida paskutinėje serijoje – perskaičiuojama neužskaitant uždarymo.

## VI. PARAIŠKOS

6. Komandų vadovai išankstines dalyvių paraiškas pateikia elektroniniu paštu

[dmatijoska@gmail.com](mailto:dmatijoska@gmail.com) iki 2024 m. kovo 11 d. 24.00 val. Iškilus klausimams skambinti nurodytu telefonu 868619811.

7. Atvykę į varžybas komandų vadovai vyriausiajai varžybų teisėjų kolegijai pateikia vardinę paraišką ir mokinių galiojančius pažymėjimus.

8. Komandai atvykus į varžybas, mokytojai (vadovai) pagal bendruosiuose nuostatuose nurodytus reikalavimus pateikia teisėjų kolegijai vardines paraiškas ir mokinių pažymėjimus

LMNŠC metodininkas Vytautas Glovackas

mob. 8 674 997294, el. p. [vytautas.glovackas@lmns.lt](mailto:vytautas.glovackas@lmns.lt)